





Teil I

© Copyright 2018 Harald Kelber



Inhalt

1	Mey	rton Anlage einschalten	3
2	Mey	rton Anwendung starten	3
3	Dire	kte Standbelegung beim Training	4
	3.1	Wettkampfsteueung starten	4
	3.2	Stände freigeben	5
	3.3	Wettkampfklasse ändern	6
	3.4	Beispiel: Stand 1 mit Schütze und Disziplin belegen	7
4	Liga	Wettkampf anlegen	9
	4.1	Vorbereitungen	9
	4.2	Starterliste erstellen	9
	4.3	Verein – Mannschaft – Schütze	14
	4.4	Neuer Schützen anlegen	15
	4.5	Neuen Schützen anlegen	18
5	Star	ndbelegung	21
6	Wet	tkampf durchführen	23
7	Ausv	wertung	27
8	Bear	mer Anzeige	29
	8.1	Beamer aktivieren	29
	8.2	Anzeigevarianten CpcView	30
	8.3	Anzeigevariante Liga	31
	8.4	Anzeigevariante DrawTarget	32
	8.5	Anzeigen der KK-Stände im DrawTarget Modus	33
	8.6	Display Manager im Gastraum steuern	33
	8.7	Verbindung zum WLan	33
9	Mey	rton – Liga Wettkampf durchführen	34
	9.1	Meyton Programm starten	34
	9.2	Starterliste erstellen	34
	9.3	Wettkampfsteuerung	35
	9.4	Auswertung	35
	9.5	Beameranzeige	35
1(9.5 D Fe	Beameranzeige ehler und Lösungen	35 36

© 2018 - ITBS

1 Meyton Anlage einschalten

- Notebook (zentraler Server) einschalten
- KK-Anlage einschalten und / oder LG/LP Anlage einschalten

Wird die Anlage in falscher Reihenfolge eingeschaltet, werden die Server der KK Anlage angehalten. Der Wettkampf kann nicht mehr fortgeführt werden.

Anmeldung am Notebook mit Benutzer [otto] und Passwort [otto]

(j)	Hinweis:		
	Standnummer	1 - 10	sind LP/LG Stände
	Standnummer	101 – 105	sind KK Stände

2 Meyton Anwendung starten

Beim Einschalten des Notebooks sollte auch das "Meyton Kontrolzentrum" automatisch gestartet werden. Ist dies nicht der Fall, dann starten über das Icon "Meyton Kontrollzentrum".



Doppelklick auf Icon Meyton Kontrollzentrum



3 Direkte Standbelegung beim Training

3.1 Wettkampfsteueung starten

Icon "Wettkampfsteuerung"



i Die Stände sind nach dem letzten Wettkampf/Training noch nicht freigegeben worden.

atel <u>B</u> elegung <u>S</u> cheibe Stand <u>a</u> l	dionen <u>D</u> iagno	se B	ediengult Ansicht Hilf	e	maste	rll V3.5.1	à	
¥ & @ 0 🗍	X24	0) 🗉 🙆 🔍 📼			0	0	
Wettbewerbe / Klassen Starter	StandNr /	EF	Schütze	Lar	Wettbewerb	Status	Stellung	#Treffer
E Alle Wettbewerbe 6	001				LG Liga	10	Vorbereitu	-
E LG Auflage 30 1/10 5	002				LG Auflage 30 1/10		Probe 1/10	3
.€ 2	003		Demel, Kurt		LG Auflage 30 1/10		Probe 1/10	1
Offene Klasse 3	004		Schwarz, Hartmut		LG Auflage 30 1/10		Probe 1/10	
E LG Liga 1	005		trei		LG Auflage 30 1/10		Probe 1/10	
	0.0.0		front.		LG Auflags 20 1/10		Proho 1/10	

3.2 Stände freigeben

 \geq

Alle für den Wettkampf notwendigen Stände markieren. z.B.: mit der linken Maustaste Stand 1 markieren – Umschaltetaste drücken – Stand 6 markieren



Alle Stände freigeben – Menü "Standaktionen > Stand freigeben"

Datei Belegung Scheibe S	Standaktionen Diagnose Bedien	pult Ansich	t <u>H</u> ilfe	master
🖂 🕸 % 🧇 🤆	Stand freigeben Wettbewerb / Klasse ändern	Strg+L	. 🖬 🚺	📕 🖪 🔧 G
Wettbewerbe / Klassen	Wettkampfmodus umschalten Probedurchgang starten	Strg+M	Lar	Wettbewerb LG Liga LG Auflage 30 1/10
 E Offene Klasse E LG Liga E Offene Klasse 	Wertungsdurchgang starten Sicherheitsmodus umschalten		ıt	LG Auflage 30 1/10 LG Auflage 30 1/10 LG Auflage 30 1/10 LG Auflage 30 1/10

Alle markierten Stände sind freigegeben

Alle Stände markieren und Treffer löschen



Alle Treffer sind gelöscht !



Wettkampfklasse auswählen

StandNr / E	F	Schütze	Lar	Wettbewerb	Status	Stellung	#Treffer	letzter	Gesamt	Restzeit	\$1	\$2
001		-frai-	1	LG Liga		Vorbereitu				0 00.00 0	00	0
002 003 004 005 006		Stand belegen direkte Belegung Schütze: Wettbewerb: Ergebnisliste: Klasse:	dhumm werts: LG Lig Iste: Tretter F Belegur Abele, [Cal2011 	er: 001 a (10510040) uBnoten / Strafen ng per Starterliste Manfred Mge 50	St Belegung	g per Sportpas	Sta Sch Ver Q	rtNr: ititze: ein: iferzahi: ter Treffe Beleg	0 S -frei-K M 0 S r: E ung per Sta	cheibeniD: a7 lasse: off fannschaft: tellung: Ve rgebnis: 0 artnummer	3 Solution (1998) (1	o &



Wettkampfklasse ist geändert

3.4 Beispiel: Stand 1 mit Schütze und Disziplin belegen

Datel Beleg	pung Scheibe Standakti	onen <u>D</u> iagnose Bediengu	It Ansicht	Hitte		master	11 V3.5.14	a.			
100		X 🕹 💪 🔘 🖽	۹ 🗳	🖻 🚺		40	0	0			
Wettbewer	be / Klassen Starter	StandNi / E F Schütz	e	Lar V	Vettbewerb		Status	Stellung	#Treff	er lie	tzter
3161	lica 6	001 -frei-			G Liga G Liga			Vorbereitu. Vorbereitu			
Standby / E	auswanien	Lar Wetthewerh	Status	Stallung	#Tratfor	listzter	Gesamt	Rastra	it	S1	Is
001	Inice	LG Lina	Status	Scenting	writester	(Heracon	Cesanic	0 00	00.00	1.02	0
002	m7 (c);	and wide	Sta	vorbereitu	a.	M.1.		0 00			A) (X

Disziplin auswählen – Button "Wettbewerb ändern"

Aktionen	Wettbewerb / Klasse ändern	
Standaktionen Wetbewerb/Klasse andern kontrollierter Standbereich Waffenstörung Karten Pestzeit ändern Standnummer ändern Stände verschieben	Wettbewerb: LG Liga KK liegend Klasse: KK Training Spiegel LG 20 LG 40 LG 40 LG 5P+20W LG 60 alt	Wettbewerb änder
Ergebnisexport DAVID21 Scheibendatenbank (SSMDB2) XML (Shooting Data Feed) WM.Shot	LG Auflage 30 LG Auflage 30 1/10 LG Liga	-

(i) Stand Nr 1 ist mit Schütze "Abele" belegt

🚽 🗞 🖑 🧇 🤇	20	🗙 🝰 🍕	0) 🖭 🤷 📼	8	📕 🖪 🔧 🤇		0
Wettbewerbe / Klassen	Starter	StandNr /	EF	Schütze	Lar	Wettbewerb	Status	Stellung
 Alle Wettbewerbe E LG Auflage 30 ⊕ offene Klasse ⊕ LG Liga ⊕ Offene Klasse ⊕ Offene Klasse 	6 1 5 5	001 002 003 004 005 006		Abele, Manfred frei frei frei frei		LG Autlage 30 LG Liga LG Liga LG Liga LG Liga LG Liga		Probe Vorbereitu Vorbereitu Vorbereitu Vorbereitu

Start der Probeserie durch Drücken der grünen Taste an der Fernbedienung am Stand.

Start der Wertungsserien durch Drücken der roten Taste an der Fernbedienung am Stand.



4 Liga Wettkampf anlegen

4.1 Vorbereitungen ➢ Wettkampfsteuerung starten → Kapitel 3.1 ➢ Stände freigeben / alle Treffer löschen → Kapitel 3.2

4.2 Starterliste erstellen

Startenlisten Programm aufrufen

	Funktion	Version		6	1.
	Wettkampfsteuerung	3.5.1a			
	Starterlisten	3.2.6a		N	Г
	Auswertung	1.4.4b		Starterl	isten
	Schussnrotokoll	1 7 7h	-	-	
Nous Ctartarlista	anlaran				
Neue Starteriiste		C			
Neue Starteriiste	Datei Starterliste Stammdaten	Ansicht Hilfe			
Neue Starteriiste	Datei Starterliste Stammdaten	Ansicht Hilfe Ilen Strg+N	5		2
Neue Starteriiste	Datei Starterliste Stammdaten	Ansicht Hilfe Ilen Strg+N en Strg+U Strg+L	5)	2 📑 🇳	2
neue starteniste	Datei Starterliste Stammdaten Datei Starterliste Stammdaten Meue Starterliste erste Starterliste umbenenn Veran Starterliste löschen Name Durchgangsplanung	Ansicht Hilfe Ilen Strg+N en Strg+U Strg+L	5]]	2 🛃 🎜	2
neue starteriiste	Datei Starterliste Stammdaten Datei Starterliste Stammdaten Mame Starterliste umbenenn Veran Starterliste löschen Name Durchgangsplanung Disz Stammliste erzeugen	Ansicht Hilfe Ilen Strg+N en Strg+U Strg+L Strg+T	o]	Nachname	Vorna

Startlisten Typ auswählen – neue Starterliste erstellen



Starterlisten Name eintragen

Zur besseren Übersicht und Sortierung wird folgende Syntax wird für die Datei- und Listennamen vorgeschlagen.

JAHR _ DISZIPLIN _ WK-Nr _ MANNSCHAFTS-NR





Beispiele:

- ✤ 2018_LP_5WK_M1
- ✤ 2018_KK_1WK_M2

Wettkampf Nr 5 der LP Mannschaft 1 im Sportjahr 2018

Wettkampf Nr 5 der KK Mannschaft 2 im Sportjahr 2018

Eingabe von Wettkampfdaten:

- o Disziplin
- Liga / Klasse
- Datum und Uhrzeit anpassen
- o Ort
- o Stand-Nr
- o SSV Hilsbach und Gastverein auswählen

Heim- Schützen hinzufügen : linke Spalte – Button "Schützen hinzufügen"



Drei Hilsbacher Schützen auswahlen und Button "Schützen hinzufügen"

				Schu	tzen wahlen			000
Filterauswahit	0	Namens	filter	C Sportpas	s-Nummer 🗭 V	ereinsfilter		
Verein:	F	SSV Hilsba	ch				•	
verfügbare Sch	iützen (54)							
Nachname	Vomame	Nation	PaßNr.	Geschlecht	Geburtsdatum	Verein	•	Schützen auswählen
	kà		58244703	o männlich	+	SSV Hilsbach		
Abele	Louis	GER	131	o' männlich	01 01 1900	SSV Hilsbach		
Ackermann	Wolfgang	= GER	157	männlich	01 01 1971	SSV Hilsbach		🧟 neuen Schütten erstelle
Barth	Thomas	GER	3	o mánnlich	01 01 1900	SSV Hilsbach		
Barth	Hubert	GER GER	202	of männlich		SSV Hilsbach		C Schützendaten bearbeit
Barth	August		186	o mannlich	01 01 1900	SSV Hilsbach		
Boppel	Stefan	GER GER	211	of mannlich		SSV Hilsbach		🐔 Schützen löschen
Boppel	Dieter		161	Q weiblich	· 11	SSV Hilsbach	1	
Boppel	Dieter		58244628	weiblich		SSV Hilsbach		
Brennelsen	Werner	GER	206	o männlich	10	SSV Hilsbach		
Demel	Pia	GER	192	Q weiblich	01 01 1900	SSV Hilsbach		
Demel	Michael	GER	203	of männlich	±1	SSV Hilsbach		
Demel	Kurt		188	♀ weiblich	÷.	SSV Hilsbach		
Dörtzbach	Jürgen		58244693	♀ weiblich	÷	SSV Hilsbach		
Eggensperger	Tom	E GER	130	o mánnlich	01 01 1900	SSV Hilsbach	. [
Eggensperger	Tom	E GER	58244626	minnlich	01 01 1900	SSV Hilsbach		
Fischer	Peter		144	♀ weiblich	100 B	SSV Hilsbach		



Die ausgewählten Schützen werden auf der linken Seite unter SSV Hilsbach eingefügt.

- Gast-Schützen hinzufügen : rechte Spalte Button "Schützen hinzufügen"
- Gast-Schützen vom Gastverein auswählen
- Button " Schützen hinzufügen "

Filterauswah Verein:	е (Namens KKS Reiher	filter n.	C Sportpass-N	lummer (• Vere	einsfilter	
verfügbare S	ichützen (5))					
Nachname	Vorname	Nation	PaßNr.	Geschlecht	Geburtsdatum	Verein	Schützen auswählen
Brenneisen Eiermann	Werner Wilhelm	E GER	218 58244639	männlich unbekannt	02 01 1900	KKS Reihen KKS Reihen	
Keil	Rudi	📕 GER	58244638	o männlich	<u>∔</u>]}	KKS Reihen	2 neuen Schützen ersteller
Rott	Edwin Heinz		219 220	o männlich	80 10	KKS Reihen KKS Reihen	🔹 Schützendaten bearbeite
							🔐 Schützen löschen

KKS	Reih	en 1				
iastmann chūtzen	schaft	KKS Reil	nen 1			<u>.</u>
Position	Stand	Status	Nachname	Vorname	Ergebnis	Paß-Nr.
	2	S	Brenneisen	Werner		218
1						
1 2	4	S	Eiermann	Wilhelm		58244639



3 Gastschützen wurden hinzugefügt.

Beispiel: Ein Schütze wurde falsch ausgewählt.

Schütze markieren und mit Button "Entfernen" aus der Liste löschen

KKS	Reih	en 1				
astmann chützen	schaft	KKS Reif	ien 1			<u>.</u>
Position	Stand	Status	Nachname	Vorname	Ergebnis	Paß-Nr.
1	2	S	Brenneisen	Werner		218
1 2	2 4	S	Brenneisen Eiermann	Werner Wilhelm		218 58244639

Mit "JA" bestätigen



Schütze wurde aus der Liste entfernt

chutzen				Mannsch	aftsstammo	laten bearb	eiten
Position	Stand	Status	Nachname	Vorname	Ergebnis	Paß-Nr.	-
1	2	S	Brenneisen	Werner		218	5
2	4	S	Elermann	Wilhelm		58244639	

4.3 Verein – Mannschaft – Schütze

- (i) Ein Schütze gehört immer einer Mannschaft an.
 - **j** Eine Mannschaft gehört immer zu einem Verein.

(i) Wenn ein Verein oder Mannschaft oder Schütze noch nicht im System vorhanden ist muss zuerst der Verein, dann die Mannschaft und danach der Schütze angelegt werden.

Vorgehensweise



- 1. Prüfen ob der Schütze existiert:
 - \circ Nein => anlegen
 - Ja => weiter mit Punkt 4

2. Prüfen ob die Mannschaft existiert:

- Nein => anlegen
- Ja => weiter mit Punkt 4
- 3. Prüfen ob der Verein existiert:
 - \circ Nein => anlegen
 - Ja => weiter mit Punkt 4
 - 4. Schütze auswählen.

4.4 Neuer Schützen anlegen

Schütze "Hubertus Waldmeister" vom Verein Reihen soll in der Mannschaft Reihen 4 starten, ist aber nicht in der Auswahl enthalten.

Verein, Mannschaft und Schütze sind noch nicht angelegt.

Button "Mannschaftstammdaten" auswählen

rinuzen				Mannschaftsstammdaten bearbeiten				
Position	Stand	Status	Nachname	Vorname	Ergebnis	Paß-Nr.	+	
							5	

Ist die Mannschaft "Reihen 4" bereits erfasst, dann "Mannschaft auswählen"

wird die Mannschaft nicht angezeigt, dann Button "neue Mannschaft erstellen"

	Mannschaft wählen		0 0 0 0
ien (52)			
MNr.	Verein	P.	Mannschaft auswählen
47	KKS Stebbach	.[🛨 <u>n</u> eue Mannschaft erstellen
41 28	KKS Sulzfeld		🥖 Mannschaft <u>b</u> earbeiten
20	SGem Daisbach		- Uspesshoft läcshon
	en (52) MNr. 47 41 28	Mannschaft wählen en (52) MNr. Verein 47 KKS Stebbach 41 KKS Sulzfeld 28	Mannschaft wählen en (52) MNr. Verein 47 KKS Stebbach 41 KKS Sulzfeld 28

Verein auswählen



Ist der Verein "Reihen" bereits erfasst, dann "Verein auswählen"

/ereinsfilter:			
erfügbare Vereine (21)			
Vereinsname	VNr.	Verband	💮 Verein auswählen
A 1	0		
KKS Reihen	3		
KKS Stebbach	20	BSV	📥 neuen Verein erstellen
KKS Sulzfeld	17	BSV	T neden verein erstenen
SG Reichartshausen	7		/ Verein bearbeiten
SGem Daisbach	9		2 veren geauvenen
SGes Eppingen	14		en Verein löschen
SGes Sinsheim	10		
SSV Dielheim	11		
SSV Heimstadt	1.9	BSV	

wird der Verein nicht angezeigt, dann Button "Vereinstammdaten" anklicken

/ereinsfilter:			
erfügbare Vereine (21)			
Vereinsname	VNr.	Verband	💮 Verein auswählen
	0		
KKS Stebbach	20	BSV	📥 neuen Verein erstellen
KKS Sulzfeld	17	BSV	T neder verein erstellen
SG Reichartshausen	7		/ Verein bearbeiten
SGem Daisbach	9		2
SGes Eppingen	14		🚥 Verein löschen
SGes Sinsheim	10		
SSV Dielheim	11		
SSV Helmetadt	10	BSV	



Vereinsname eingeben und speichern

> Verein auswählen

16 . 🥥	neue Mannschaft erstellen	$\odot \odot \odot \odot$
-neue Mannschafterst	tellen	
Mannschaftsnummer;	🔽 automatisch vergeben	
Mannschaftsname:		
Verein:	KKS Reihen	- 🏠
× abbrech	KKS Relhen KKS Stebbach	ern
ennaceur a 🗸 🛉	KKS Suizfeld SG Reichartshausen	

Mannschaftsname eintragen und "neue Mannschaft speichern"

2. 😡	neue Manns	schaft erstellen	000
neue Mannsch	aft erstellen		
Mannschaftsnu	immer: 🔽 automatis	ch vergeben	
Mannschafts	name: KKS Reihen	4	
	Verein: KKS Reihen	5	- 🖄
×	bbrechen	neue Mann:	schaft speichern

2 🕑		Mannschaft wähle	in	000
verfügbare Mannschaft	en (53)			
Mannschaftsname	MNr.	Verein	1	🚯 Mannschaft aus <u>w</u> ählen
KKS Reihen 1	22	KKS Reihen	_	
KKS Reihen 2	23	KKS Reihen		
KKS Reihen 3	24	KKS Reihen	1	Leave Managehoft aretallog
KKS Reihen 4	52	KKS Reihen	1	T neue mannschatterstellen
KKS Stebbach 1	47	KKS Stebbach		/ Mannschaft hearbeiten
KKS Sulzfeld 1	41	KKS Sulzfeld	3	Z mannoender Dearbenen
SGem Daisbach 1	28			- Mannschaft löschen
SGem Daisbach 2	29	SGem Daisbach		



Verein und Mannschaft sind angelegt.

4.5 Neuen Schützen anlegen

Wenn Verein und Mannschaft angelegt sind, dann neue Schützen hinzufügen

Gastmann Schützen	Reih schatt [en 4 KKS Reif	nen 4				1 🔊	SSV H SSV H SSV H SSV H SSV H SSV H SSV H
Position	Stand	Status	Nachname	Vorname	Ergebnis	Paß-Nr.	2	SSV H
1	2	S	Brenneisen	Werner		218	Schüt	SSV H zen hinzufüger
2	4	5	Elermann	vvihelm		58244639	S E	SSV H SSV H SSV H SSV H SSV H SSV H

Neuer Schütze anlegen

- o Nachname
- Vorname
- Geschlecht
- o Verein auswählen

	.	neuen Schützen erstellen	000
	-neuen Schützen erstellen-		
	allgemeine Daten		
	Sportpassnummer: 🖓 aut	omatisch vergeben	
hlen	Nachname: Hube	rtus	
	Vomame: Waldr	meister	
	Geschlecht om	annlich 🗾	
	Geburtsdatum: 01.01	1900 🛨 🗖 unbekannt	
	Nationalität 🗮 Ge	ER · Deutschland	
	Verein: KKS F	Reihen 🔽 🔬 —	Bild laden
	Anschrift KKS S Straße: KKS S PLZ SG Pr Wohnort SGes SG S SSV F Telefonnummer: E-Mail:	Pelhen Sutzeld eichartshausen n Daisbach Eppingen Sinsheim Dielheim Helmstadt	Bild losthen
	🔀 abbrech	nen 🛛 🔛 neuen Schü	tzen speichern

"Neuen Schützen speichern"

Schütze markieren und auswählen 20 Schutzen wahien SOS **Filter auswahl**: C Namensfilter Sportpass-Nummer C Vereinstitter 58244708 Sportpass-Nummer: ÷ verfügbare Schützen [1] Nachname Vorname Nation PaßNr Geschlecht Geburtsdatum Verein Schützen auswählen Schütze Waldmeister wurde zu Mannschaft hinzugefügt Schützen auf die richtige Startposition mit der jeweiligen Pfeiltaste setzen Legamettisampl 6000 Liganetkampf Datum/Uncert 25 01 2018 14 59 ÷ Disciplin: LG Liga ٠ Liga / Klasse: Kreisliga D Ort Hisbach erste Stundnummer: 1 -SSV Hilsbach 1 - KKS Reihen 4 • Gastmannschaft, KKS Perhen 4 Heimmannschaft SSv Histoch 1 - 12 Schutzen Schützen 4 1 2 2 Postton Stand Status Hachname Vomame Ergeonis Pati-Nr. Position Stand Status Nachname Vomame Ergebris Pas-Nr. Brenneisen Wemer Eiermann Wilheim 218 58244639 50 Eggensperger Tom Ackermann Wolf 58244626 157 3 0.00 2 Wolfgang 5 5 E E F an her **Bemerkung** Ergebrissiste Liga_SSV_Hilsbach_1 - KKS_Peihen_4_ 🔒 neue Starterliste erstellen 🗶 abbrechen



Prüfen ob alle Schützen richtig erfasst wurden und die richtige Startposition eingetragen ist.

atei Starter	liste Star	mmdaten Ansicht +	ente 1 100		2.2.2		an'i V8 2 6a		* :	: :::::::::::::::::::::::::::::::::::::			2.0
eranstaltung amensfilter	2018_L	P-A_5WK_M1									2	🕑 <u>en Lige A</u>	nsicht led
Disziplin Startzeit	Starter	Startzeit	StartNr	Nachname	Vomame	Land	PassNr	StandR4	Final Stir	Disziplin	Klasse	Verein	Verband
ille 1: LG Liga	6 6	25 01 2010 - 14:59 25 01 2018 - 14:59 25 01 2018 - 14:59 25 01 2018 - 14:59 25 01 2018 - 14:59	2 3 4 5	Beppel Eggensperger Ackermann Brenneisen	Dieter Tom Wolfgang Werner	GER	58244628 58244628 157 218			LG Liga LG Liga LG Liga LG Liga	offene IOasse Seniorenklasse Herren - Altersklasse Seniorenklasse	SGem Daisbach SGem Daisbach SGem Daisbach KKS Reihen	

Falls Änderungen notwendig sind, dann "Liga Ansicht" anklicken

atel Starter	tiste Star	mindalen Ansicht H	tite			stalism	anli V9 2 6a						4.4
	20 200	Ha 1 1	00	2 1 2	22	36	1 al 🚆	-	۶ ه	= 🐲 🛙	0 😡 🗖		
ranstallung	r 2018_L	P.A_5WK_HI									2	in Liga-Ar	nsicht lad
amenstiter.													
isziplin tartzeit	Starter	Startzeit	Starthr Na	ichname 1	Vomanie	Land	Passtvr	Stand	Nr Final SNr	Disziplin	Klasse	Verein	Verbar
isziplin tartzeit	Starter 6	Startzeit 73.01.2018 - 14.58	Sterthir Nat	chname 1	Vomanie Diefar	Land	Passtvi 56744628	Stand	Nr Final SNr	Disziplin	Klasse	Verein 5Gem Daisbach	Verbar
isziplin tartzeit le LG Liga	Starter 6	Startzeit 25.01.7018 14:59 25.01.2018 14:59	Starthr Nar 2 Ro 3 Egg	chname 1 ppol genoperger	Vomanie Diefne Tom	Land	Passtvr 56244628 56244626	Stand	Nr Final SNr 1	Disziplin LG Liga	Klasse Sterie Klasse Seniorenklasse	Verein SGem Daisbach SGem Daisbach	Verbar
isziplin tartzeit le LG Liga	Starter 6	Startzeit 25.01.2018 14:50 25.01.2018 14:59 25.01.2018 14:59	Starthr Nar 2 Bor 3 Egg 4 Acti	chname ppol gensperger kermann	Vomame Dienn Tom Wolfgang	Land GER GER	Passtvr 58244629 58244626 157	Stand O	Nr Final SNr 1 3 5	Disziplin LG Liga LG Liga LG Liga	Klasse offene Klasse Seniorenklasse Herren - Altersklasse	Verein SGem Darsbach SGem Darsbach SGem Darsbach	Verbar
isziplin tartzeit le E LG Liga	Starter 6	Startzeit 25.01.2018 14:59 25.01.2018 14:59 25.01.2018 14:59 25.01.2018 14:59	Starthr Nar 2 Bog 3 Egg 4 Acts 5 Bre	opol genoperger kermann reneisen	Vomame Diethr Tom Woltgang Werner	Land GER GER	Passter 58244628 58244626 157 218	Stand	Nr Final SNr 3 5 2	Disziplin LG Liga LG Liga LG Liga LG Liga	Klasse Seniorenklasse Herren - Atersklasse Seniorenklasse	Verein SGem Daisbach SGem Daisbach SGem Daisbach KKS Reihen	Verbar
Disziplin Startzeit IIIe E LG Liga	Starter 6	Startzeit 25 01 2018 14 59 25 01 2018 14 59	StartNr Nas 2 Bor 3 Egg 4 Acti 5 Bre 6 Eig	oppol gensperger kernann ennelsen Irmann	Vomarrie Diefnr Tom Wolfgang Werner Withelm	Land GER GER	Passtvr 58244628 58244626 157 218 58244639	Stand	Nr Final SNr 3 5 2 4	Disziplin LG Liga LG Liga LG Liga LG Liga LG Liga	Klasse Sentorenklasse Herren - Attersklasse Sentorenklasse offene Klasse	Verein SGem Darsbach SGem Darsbach SGem Dasbach KKS Reithen KKS Reithen	Verban



5 Standbelegung

Alle notwendigen Wettkampfstände markieren Menü "Belegung >Starterlistenbelegung"



Startliste auswählen

Alle Schützen und alle Stände markieren

8- ↓ Stânde _ <u>S</u> tarterliste	Ansicht Hill	e		Standbele	gung				400
Starterfiste: 201	B LP-A SWK N	/1 • • • • • •	uterliste be	arbeiten 😪	Stände belegen				
tamensfilter:	Standbirl F	Starthir Schütze	sibendaten	aus Rangliste Wetthewerb	laden Klasse	freie Ständ	ie Starthir	Schiltze	Watthewarh
25 01 2018 - 14 5 25 01 2018 - 14 5	1 2 4 5	2. Boppel, Dieter 5. Brenneisen, Werner 3. Eggensparger, Tom 6. Elemenn, Wilhelm 4. Ackermann, Wilfgang 7. Hubertus, Waldmentler	GER GER GER	LG Liga LG Liga LG Liga LG Liga LG Liga LG Liga	offene Klasse Seniorenklasse Seniorenklasse offene Klasse Herren - Altersi offene Klasse	1 2 3 4 5	000000000000000000000000000000000000000	-01020 -7161- -7161- -7161- -7161- -7161- -7161-	LP Training Spiegel LP Training Spiegel LP Training Spiegel LP Training Spiegel LP Training Spiegel LP Training Spiegel

mit blauem Pfeil nach Rechts auf die freien Stände übertragen

tande Starferliste	Ansicht Hills			Standbele	gung					6.8.8
2 30	0									
itarterliste: 2018	LP-A_5WK_M	11 💽 🗾 🗾	uterliste be	arbeiten	Stande belegen					
lamensfilter:		□ Sch	elbendaten	aus Rangliste	laden		treie Stand	le		
Startzeit	StandNr F	Starthir Schütze	Land	Wettbewerb	Klasse	_	StandNr	StartNr	Schütze	Wettbewer
25 01 2018 - 14 59 25 01 2018 - 14 59 25 01 2018 - 14 59 26 01 2018 - 14 59	1.4 0	2 Boppel, Greter 5 Brenneiden, Werner 3 Eggensperger, Tom	 958	LG Liga LG Liga LG Liga	attene Klappe Seniorenklasse Seniorenklasse		1 2 3	253	Boppel, Dieter Brenneisen, Werner Eggensperger, Tom	LG Liga LG Liga LG Liga
		@	THE OFFICE	This TIBLE	anene Kusse	and a second second	4		Evennann, Weitern	LG Liga

die Stände sind zur Belegung vorgemerkt

>

Button: "Stände belegen"

n <u>S</u> Ingliste	Stände belegen laden	freie Ständ	le		
ewerb	Klasse	StandNr	StartNr	Schütze	Wettbewerb
a	offene Klasse		2	Boppel, Dieter	LG Liga
1	Seniorenklasse 🛁	2	5	Brenneisen, Werner	LG Liga
8	Seniorenklasse	3	3	Eggensperger, Tom	LG Liga
8.	offene Klasse 🗕	<u> </u>	6	Eiermann, Wilheim	LG Liga
8	Herren - Alters	5	- 4	Ackermann, Wolfgang	LG Liga
8	offene Klasse	6	1	Hubertus, Waldmeister	LG Liga



atei Belegung Scheibe Sto	and <u>a</u> ktion	en <u>D</u> iagnose	Bed	iengult Ansicht Hilfe) 🕜 [0			_
Wettbewerbe / Klassen	Starter	StandNr /	EF	Schütze	Lar	Wettbewerb	Status	Stellung	#Treffer	_
E- Alle Wettbewerbe	ō	001		Boppel, Dieter		LG Liga		Vorbereitu		1
🖻 LG Liga	6	002		Brenneisen, Werner		LG Liga		Vorbereitu		ġ
Herren - Altersklas	1	003		Eggensperger, Tom	-	LG Liga		Vorbereitu		
Seniorenklasse	2	004		Elermann, Wilhelm	-	LG Liga		Vorbereitu		
offene Klasse	3	005		Ackermann, Wolfgang	-	LG Liga		Vorbereitu		
		0.06		Hubertus Waldmeister	-	LG Lina		Verbaraitu		

6 Wettkampf durchführen



- o Schützen
- o Disziplin
- o Standzuweisung

Wettkampfstände markieren und in den Wettkampfmodus schalten Menü "Standaktionen > Wettkampfmodus umschalten" oder Button





Stände befinden sich im Wettkampfmodus

Probeschiessen starten über Grüner Button oder über Menü

Diagnose	B	edi	engult Ansicht Hilfe				5		
StandNr /	E	F	Schütze	Prob	e Wettbewerb	Status	Stellung	#Treffer	letzte
001			Boppel, Dieter		LG Liga	0	Vorbereitu	0	
002			Brenneisen, Werner		LG Liga	0	Vorbereitu	0	t i
003			Eggensperger, Tom	-	LG Liga	0	Vorbereitu	0	
004			Elermann, Wilhelm	-	LG Liga	ō	Vorbereitu	0	Ê.
005			Ackermann, Wolfgang	-	LG Liga	ō	Vorbereitu	0	į.
006			Hubertus, Waldmeister	-	LG Liga	õ	Vorbereitu	0	Ú.

Stand freigeben Strg+L Wettbewerb / Klasse ändern	. 📰 🧕		🛛 🖓 🔧 G			
Wattlamateadue umechaltan StrauM	1	Lar	Wettbewerb	Status	Stellung	#Treffer
weikampintoods unschalten Sug+M	1		LG Liga	0	Vorbereitu	1
Probedurchgang starten	Verner		LG Liga	0	Vorbereitu	
Wertungsdurchgang starten	Tom	-	LG Liga	0	Vorbereitu	
	helm	-	LG Liga	0	Vorbereitu	
Sicherheitsmodus umschalten	Volfgang	-	LG Liga	0	Vorbereitu	
Mastermodus umschalten	Idmeister	-	LG Liga	Õ	Vorbereitu	

Vorbereitungszeit und Probe sind aktiv

Diagnose	B	edi	engult Ansicht Hilfe 🕕 🤷 🔍 🥅 🥘		I 🖪 🔧 G			
StandNr /	E	F	Schütze	Lar	Wettbewerb	Status	Stellung	#Treffer
001			Boppel, Dieter		LG Liga	00	Vorbereitung/Probe	
002			Eggensperger, Tom	-	LG Liga	88	Vorbereitung/Probe	
004			Elermann, Wilhelm	-	LG Liga	00	Vorbereitung/Probe	
005 006		- Ì	Ackermann, Wolfgang Hubertus, Waldmeister	1	LG Liga LG Liga	88	Vorbereitung/Probe Vorbereitung/Probe	

 \checkmark

Im Ligamodus muss nach Ende der Probezeit der Wettkampf gestartet werden



Im Ligamodus Wettkampf über zentralen Server starten Über "roten Button" oder Menü

Diagnose	Be	diengult Ansicht Hilfe	💽 🗾 🗔 🔧 (3 0 0		
StandNr /	E	F Schütze	Lar Wertung	Status	Stellung	#Treffer
001		Boppel, Dieter	LG Liga	00	Vorbereitung/Probe	0
002		Brenneisen, Werner	LG Liga	00	Vorbereitung/Probe	0
003		Eggensperger, Tom	💻 LG Liga	00	Vorbereitung/Probe	0
004		Eiermann, Wilhelm	📥 LG Liga		Vorbereitung/Probe	0
005		Ackermann, Wolfgan	ig 📥 LG Liga	00	Vorbereitung/Probe	0
006		Hubertus, Waldmeist	ter 💻 LG Liga	O O	Vorbereitung/Probe	0

Standaktionen Diagnose Bedienpult Ansic Stand freigeben Strg+L Wettbewerb / Klasse ändern	ht Hilfe		🗖 🔧 G) 🕜 🖸	0
Wattampfmadus umscholten Stratt		Lar	Wettbewerb	Status	Stellung
Probedurchgang starten	√erner		LG Liga LG Liga	88	Vorbereitung/Probe Vorbereitung/Probe
Wertungsdurchgang starten	Tom	Ξ	LG Liga	<u>Q</u>	Vorbereitung/Probe
Sicherheitsmodus umschalten	Volfgang Idmeister	Ξ	LG Liga LG Liga LG Liga		Vorbereitung/Probe Vorbereitung/Probe Vorbereitung/Probe

T-DO

ê 🧠	0) !	🖳 🤷 🍳 📰 🧕] 🖪 🔧 G		2
StandNr /	E	F	Schütze	Lar	Wertung Wettbewerb	Status	Stellung
001			Boppel, Dieter		LG Liga	0	Wertung
002			Brennelsen, Werner		LG Liga	0	Wertung
003			Eggensperger, Tom	-	LG Liga	0	Wertung
004			Eiermann, Wilhelm	-	LG Liga	0	Wertung
005			Ackermann, Wolfgang	-	LG Liga	0	Wertung
006			Hubertus, Waldmeister	1	LG Liga	0	Wertung



Nach Wettkampfende die Stände aus den Wettkampfmodus nehmen.

canolyr /	EF	Schütze	Lar Wettbewerb	Status	Stellung	#Tre
001		Boppel, Dieter	LG Liga		Vorbereitu	
002		Brenneisen, Werner	LG Liga		Vorbereitu	
003		Eggensperger, Tom	💻 LG Liga		Vorbereitu	
004		Eiermann, Wiihelm	💻 LG Liga		Vorbereitu	
005		Ackermann, Wolfgang	💻 LG Liga		Vorbereitu	
006		Hubertus, Waldmeister	📕 LG Liga		Vorbereitu	
1		0	Frage			<u>ی</u> ی
	6	Wollen Sie den Wett	kampfmodus für die markie	rten Ständ	e wirklich	

Nach Ende der Wettkampzeit kann zuerst die Auswertung durchführen, danach die Stände freigeben

Auswertung 7



(i) Stände noch nicht freigeben !

Auswerte Programm starten

Funk	tion	Version	•
	Wettkampfsteuerung	3.5.1a	Milm
V	Starterlisten	3.2.6a	
Ц	Auswertung	1.4.4b	Auswertung
S	Schussprotokoll	1.7.7b	Das Auswertungsprogramm
Y	Preisschießen	1.9.0a	jeder Veranstaltung können

Die Daten werden automatisch übernommen

) 🗊 😨 🥥 🚟		o O	e					
Veranstaltung		Rangliste	,						
Auswertungen	<u> </u>	Liç	gawe	ettkampf					
Ligawettkampf	Auswertung hinzufügen	Klass	e/Līga;	Kreisliga D					
	Auswertung bearbeiten Auswertung klonen		Startzeit 01.01.1970.01:00						
			weukampion. Hiisbach						
	Auswertung löschen							0:0	
	E Paurianan	Pos	Status	Name	Nation	Serien	Gesamt	Punkte	Gesam
	Ernebnis-	1					0	0:0	0
	übersicht	2					0	0:0	C
		3					0	0:0	0
				120000000000000000000000000000000000000			22		

Ergebnisliste als PDF Datei speichern

	Computer	Name	Größe	Тур	Anderungsda 🟹	-
Veranstaltung	otto	2018_6.RKW_LP_M1.pdf	51 KB	pdf Datei	19.01.18.21.06	_
2018 LP-A 5WK M1	- One	2018_6.RWK_LP_M1.pdf	51 KB	pdf Datei	19.01.18 21:03	
landa retricti		RundenwettkampfRWK.51.18.pdf	51 KB	pdf Datei	05.01.18.21.28	
Auswertungen		LG2_5 RWK_Hilsbach_Elsenz.pdf	50 KB	pdf Datei	04.01.18 19:54	
		2018_5.RWK_LP_M2.pdf	50 KB	pdf Datei	03.01.18 21 29	
Ligawettkampf		Ligawettkampt.pdf	50 P/B	pot Datei	23.11.17 20:00	
	Dateiname	2018 LP-A 5WK M1.pdf				Speic
	Contraction of the second seco	1				

Ergebnisliste 3x ausdrucken



8 Beamer Anzeige

- 8.1 Beamer aktivieren
- Beamer einschalten (Schalter am Kabelkanal und Fernbedienung Taste oben links)

Starten von "Displaymanager" am Notebook





Monitorkabel am Notebook einstecken



Beamer (VGA1) wurde erkannt

Mosgang	Status	Auflösung	Frequenz	Offset	Modus	Programm	Auflösung: 1024x768 (60.0 Hz)
	verbunden unbelaunt	1280x800	60.0 Hz	0x0	Haupfbildschirm		Modus: Displaycontroller Programm: CpcView
VGA1	vərbunden L gettennî	1024x/68	60.0 Hz	1280x0	Displaycontroller maidy		Finstellungen CpcView Standbereich 1 von 1 - 코bis 10 - 코
				Ň	177		
						11	



Umschaltintervall ist nur notwendig wenn zuviele Scheiben angezeigt werden sollen



8.3 Anzeigevariante Liga

Schriftgröße anpassen

Standbereich für die Stände 1 – 6 auswählen

	Einstellungen Videoausgang "VGA1" Auflösung: 1024x768 (60.0 Hz) Modus: Displaycontroller Programm: Liga
7	Einstellungen Liga Standbereich 1: von 1 ÷ bis 6 ÷ * Schriftfarbe: Farbe ändern Hintergrundfarbe: Farbe ändern Umschaltintervall: 0 60 15 s ÷ Schriftgröße: 0
	Anderungen speichern

Umschaltintervall ist nur notwendig wenn zuviele Scheiben angezeigt werden sollen

Name	Nr	Wert		Ser	ien		Total	Punkte
Boppel, Dieter	0	0	Θ	Θ	Θ	Θ	0	
Brenneisen, Werner	0	0	Θ	0	Θ	Θ	0	
Eggensperger, Tom	0	0	Θ	Θ	0	Θ	0	
Eiermann, Wilhelm	Θ	0	Θ	Θ	Θ	Θ	0	
Ackermann, Wolfgang	Θ	0	Θ	0	Θ	Θ	0	
Hubertus, Waldmeister	Θ	0	0	Θ	0	0	0	
Zur Zeit kein Wettkampf								

8.4 Anzeigevariante DrawTarget

Standbereich für die Stände 1 – 6 auswählen

Umschaltintervall ist nur notwendig wenn zuviele Scheiben angezeigt werden sollen



8.5 Anzeigen der KK-Stände im DrawTarget Modus

Standbereich 101 bis 105 auswählen

i Zuerst den Wert "BIS" und dann "VON" eingeben !

Autiosung:	1024x7	68 (60.0 Hz	2)		*
Modus:	Displaycontroller			•	
Programm:	DrawTa	arget			•
Einstellung	en Drawl	larget			
Standbereid	:h 1:	von 10	01 ÷bis	105 🛨	* ×
Standbereid Schriftfarbe	:h 1: :	von 10)1 <u>+</u> bis <mark>⊙</mark> Farl	105 🛨 pe ândern	* ×
Standbereid Schriftfarbe Hintergrund	:h 1: : !farbe:	von 10	01 🕂 bis O Farl	105 🛨 . be ändern be ändern	* ×

8.6 Display Manager im Gastraum steuern

Anmelden am Display Controller über einen Internet Explorer an der IP Adresse 192.168.10.160

8.7 Verbindung zum WLan

- Netzwerk SSID
 SSV Hilsbach
- Passwort: ssvhilsbach

9 Meyton – Liga Wettkampf durchführen

9.1 Meyton Programm starten

Zentraler Rechner (Notebook) einschalten	
Anmeldung am Notebook	Benutzer: otto Passwort: otto
ggf. Meyton Kontrollzentrum starten	Icon "Meyton Kontrollzentrum"

9.2 Starterliste erstellen

Starterliste erstellen	Funktion "Starterlisten"
Neue Starterliste anlegen	Menü "Starterliste" 🗲 "Neue
	Starterliste erstellen"
Starterlistentyp auswählen	Ligaveranstaltung (Bundesliga,
	Regionalliga)
Starterlistenname eintragen	Jahr_Disziplin_WK-Nr_MannschaftNr
	z.B.: 2018_LP_WK3_M2
Ligawettkampfdaten eingeben	z.B.:
Disziplin	LG Liga
Liga/Klasse	Kreisliga X
Ort	25.09.2021 19:00
erste Startnummer	Hilsbach
	1
Heimmanschaft auswählen	SSV Hilsbach 1
Heim-Schützen hinzufügen	3/5 Schützen markieren
	Button: "Schützen auswählen"
Schützen entsprechend der Setzliste	Schütze markieren
sortieren	mit Pfeiltasten verschieben
Gastmannschaft auswählen	SG Schlumpfhausen
Gast-Schützen hinzufügen	3/5 Schützen markieren
	Button: "Schützen auswählen"
Schütze nicht auswählbar	Schütze anlegen
Mannschaft zuordnen	
Mannschaft nicht auswählbar	Mannschaft anlegen
Verein zuordnen	
Verein nicht auswählbar	Verein anlegen
Schützen entsprechend der Setzliste	Schütze markieren
sortieren	mit Pfeiltasten verschieben
Starterliste speichern	Button: "neue Starterliste erstellen"
Funktion Starterliste beenden	Menü "Datei > Beenden

9.3 Wettkampfsteuerung

Wettkampf aktivieren	Funktion "Wettkampfsteuerung"
Stände freigeben	Alle Stände markieren
	Menü "Standaktionen"
	→ "Stand freigeben"
Alle Treffer löschen	Alle Stände markieren
	Menü "Scheibe"
	→ "Alle Treffer löschen"
Stände belegen	Stand 1 bis 6/10 markieren
	Menü "Belegung"
	→ "Starterlistenbelegung"
Starterliste auswählen	
Alle Schützen auswählen	Linke Spalte Schützen markieren
Alle Stände markieren	Rechte Spalte Stände markieren
Schützen auf Stände übertragen	Button: "Pfeil nach rechts"
Stände belegen	Button: "Stände belegen"
Kontrolle	Schütze, Stand, Disziplin
Wettkampfmodus aktivieren	Schützen 1 – 6(10) markieren
Wettkampfmodus einschalten	Menü: "Standaktionen"
The second se	→ "Wettkampfmodus umschalten"
Probedurchgang starten	Menü: "Standaktionen"
	→ "Probedurchgang starten"
Bei LG und LP	Menü: "Standaktionen"
Wertungsdurchgang starten	"Wertungsdurchgang starten"
nach Wettkampfende	Schützen 1 – 6(10) markieren
Wettkampfmodus ausschalten	Menü: "Standaktionen"
	→ "Wettkampfmodus umschalten"

9.4 Auswertung

Wettkampfauswertung	Funktion "Auswertung"
Starterliste auswählen	Feld: "Veranstaltung"
Ergebnistabelle 3x ausdrucken	Icon: "Drucker"
Ergebnistabelle speichern	Icon: "PDF"

9.5 Beameranzeige

Beamer einschalten	Hauptschalter und Fernbedienung
Displaymanger starten	Funktion "Displaymanager"
Einstellungen Videoausgang "VGA1"	Programm: "Liga"
Einstellungen Liga	Standbereich auswählen "1" - "6/10"

10 Fehler und Lösungen

10.1 Fehlende Stände bei der Standbelegung

(i) Achtung: es wurden nur 3 Stände markiert

Ng u Datei Belegung Scheibe	Standakti	onen <u>D</u> iagnose	Bediengult Ansic	maste ht Hilfe	erii V3.
Wettbewerbe / Klassen	Starter	StandNr / E	F Schütze	Lar Wettbewerb	Stat
Alle Wettbewerbe LP Training Spiegel offene Klasse 001frei 002trei 003trei 004frei 005frei 006frei	6	001 002	frei	LP Training Spiegel LP Training Spiegel	
	6	003 004 005	frei	LP Training Spiegel LP Training Spiegel LP Training Spiegel	
		006	frei	LP Training Spiegel	

Menü "Belegung > Starterlistenbelegung"

Datel Belegung Scheibe Standaktio	inen <u>D</u> iagnose B Sir	ediengult Ansicht		
Wet Star Finzelstandbelegung	rterdinate	tze	Lar Wettbewerb	Stat
E E Einzelstandbelegung per Sp	onpassnummer		LP Training Splege LP Training Splege LP Training Splege	4
- 002frei	005	-trel-	LP Training Spiege LP Training Spiege	4
003frei 004frei 005frei 006frei	006	frei	LP Training Spiege	d

Dann werden auch nur drei Stände (1,3,5) zur Belegung angezeigt !!!

Mater -	Dentisti v d	A Sichlathe	Lar We	- Inwrate	Steus	Steamp	alieter	setation	General	í	estaet.	34	54	53
	071	1000	LP	Training Spiegel		LP Trains	0			0	00:00:00	1	1	0
	002		1.P	Training Spreger		LP Trainin	0			- iù	00:00:00		(i	0
	003		LP	Training Sprepel		LP Trans	0			0	00:00:00	1 10	E 3	0
	.004	- 1101-	LP	Training Spiegel		LP Trainin	0			0.	00:00:00		1. J	0
	005	-11-	12	Training Spiegel		LP Trainin	0			0	00.00		10 - 11	0
	026	-trai-	LP	Training Spreger		LP Trann_	0			0	00.00.00	-4	6 <u> </u>	0
FW.	1005211				Starts	Existing							4	
- The last	- Ol	Dorne Tave												
200	3 0	0												
Starterils	e: 100		•	/ Stateriste be	interien	C. Stiknde It	elegen .							
tianeest	atter:			" Scheibendialen	aut Fan	gliste laden		freid	Stande					
Startze	it Standhir	F Stattir Schütze	Land Wettie	werts Klasse V	Antein Alt	annschaft Ei	gebrisi	50	undhir St	tartilir	Schutze	Wettbewart	b	_
									1		-mei-	PTienns	Spage	
								-			-1100-	LP Training	Spreigel	

 \checkmark

Lösung: Starterlistenbelegung beenden und alle notwendigen Stände belegen!